**DEFINICIÓN Y CONCEPTO DE UML**

UML son las siglas de “Unified Modeling Language” o “Lenguaje Unificado de Modelado”. Se trata de un estándar que se ha adoptado a nivel internacional por numerosos organismos y empresas para crear esquemas, diagramas y documentación relativa a los desarrollos de software (programas informáticos).

El UML está compuesto por diversos elementos gráficos que se combinan para conformar diagramas. Debido a que el UML es un lenguaje, cuenta con reglas para combinar tales elementos. La finalidad de los diagramas es presentar diversas perspectivas de un sistema, a las cuales se les conoce como modelo. Recordemos que un modelo es una representación simplificada de la realidad; el modelo UML describe lo que supuestamente hará un sistema, pero no dice cómo implementar dicho sistema.

**VENTAJAS Y DESVENTAJAS**

* UML consolida muchas de las notaciones y conceptos más usadas orientados a objetos.
* UML es fácilmente entendible
* UML no es un método de desarrollo.
* UML al no ser un método de desarrollo es independiente del ciclo de desarrollo
* UML no se presta con facilidad al diseño de sistemas distribuidos.
* UML es un Lenguaje de Modelado, una notación usada para expresar un diseño.
* UML unifico la notación de Booch, Rumbaugh (OMT) y Jacobson para la OMG, desarrollando una propuesta estándar.
* UML propone un estándar para el intercambio técnico de modelos y diseños.
* UML también define un “meta-modelo” en donde un diagrama define la sintaxis de la notación UML.
* No es un método o una metodología, es una notación.
* UML no determina un proceso definido (no se comporta como una receta de cocina) los procesos son racionales y dinámicos.
* Puede registrar diseños parciales independientes de los procesos.
* Permite seleccionar un proceso apropiado para proyectos independientes al lenguaje de modelado.